



Règles 4: Grand Tourisme, Expert

LES REGLES DU FLECHE ALLEMAND

Dans l'exemple ci contre:

Point A

Je laisse 2 fois à gauche (en général, je tourne à droite)

Je laisse à droite

Je laisse à droite

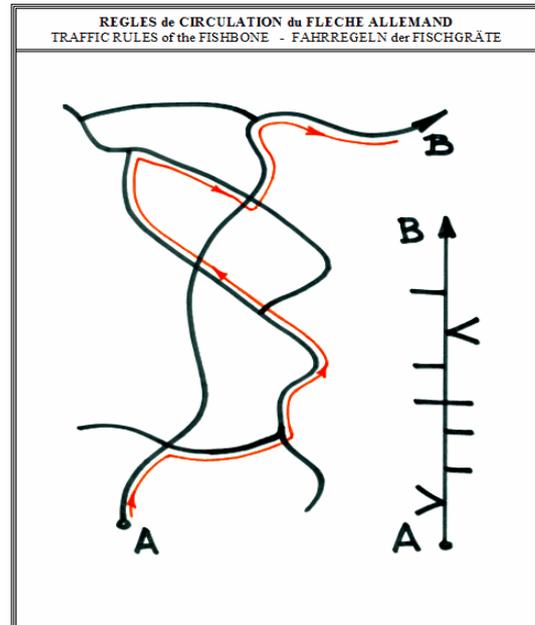
Intersection, tout droit

Je laisse à gauche

Je laisse 2 fois à droite (en général, je tourne à gauche)

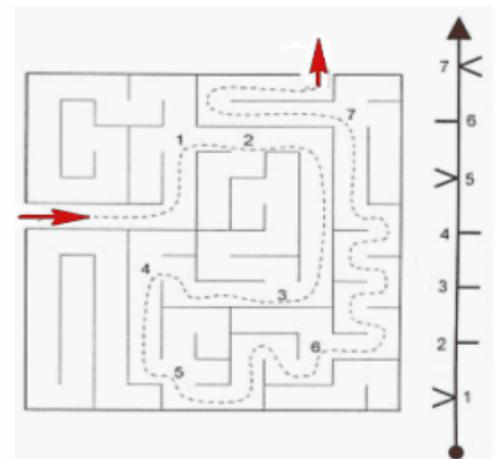
Je laisse à gauche

Point B



LE LABYRINTHE

Le labyrinthe n'est, en fait, qu'une autre présentation du fléché allemand: vous avez une entrée et une sortie, votre itinéraire vous est donné par votre progression dans le labyrinthe vers la sortie: dans l'exemple ci contre, vous suivez les pointillés, en arrivant en **1**, vous avez à laisser deux ouvertures à votre gauche, ce qui correspond à deux laisser gauche puisque ces ouvertures ne mènent à rien, en arrivant en **2**, vous avez une ouverture à votre droite, ce qui correspond à un laisser droit, l'ouverture ne menant nulle part, de même en **3**, un laisser droit et en **4**, un laisser droit, en **5**, vous avez à laisser deux ouvertures à votre gauche, ce qui correspond à deux laisser gauche, en **6**, un laisser gauche et en **7**, deux laisser droit... et la sortie du labyrinthe



LE DALMATIEN

Sur la route que de surprises!

Contrairement au petit Marcel ,

le dalmatien se présentera **toujours dos a vous...**

son regard vous indiquera la direction à prendre !

Je tourne à droite



Je tourne à gauche



je vais tout droit





VOSGES ALSACE CLASSIC

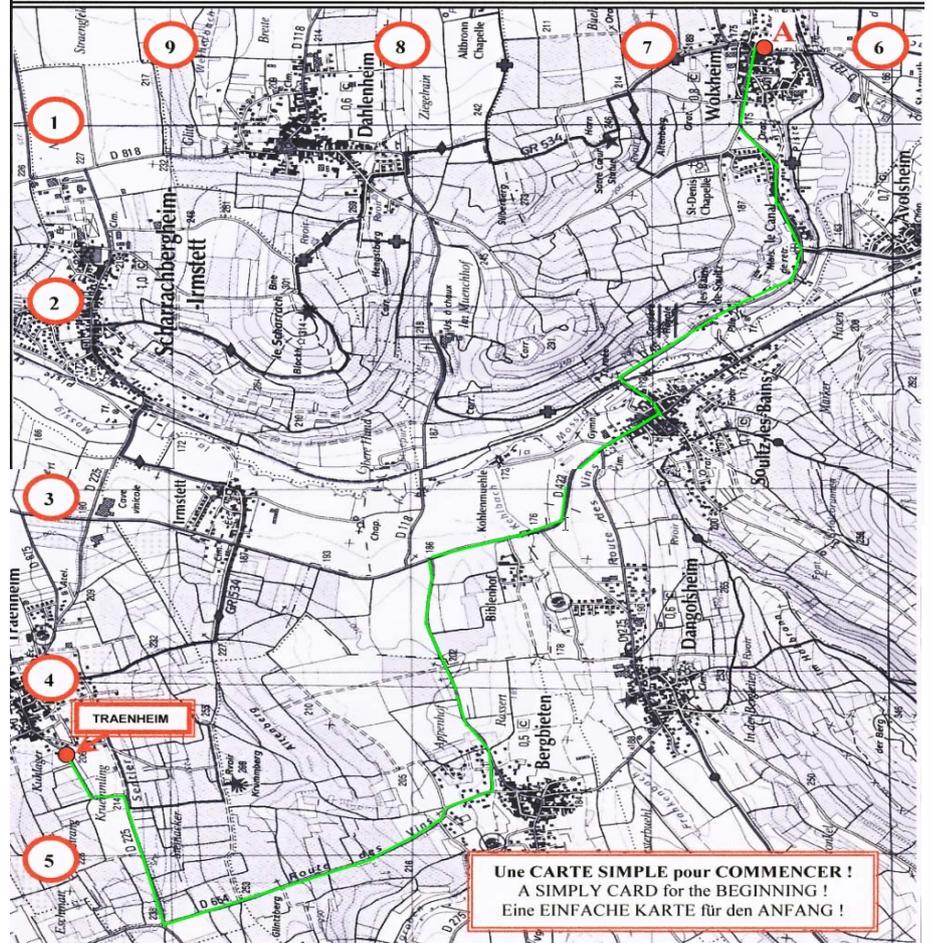


Règles 5: Grand Tourisme, Expert

LES LONGITUDES ET LES LATITUDES

ALLER de **A** à **B** en CROISANT les LIGNES DE LONGITUDE et de LATITUDE SUIVANT les NUMÉROS...
 DRIVE from **A** to **B** and, FOLLOWING the NUMBERS, CROSS the LONGITUDE and LATITUDE LINES
 Von **A** zu **B** FAHREN und die LÄNGEN und BREITEN LINIEN den NUMMERN NACH KREUZEN

A - 1 - 2 - 7 - 7 - 7 - 3 - 4 - 8 - 5 - 9 - 5 - B



Une CARTE SIMPLE pour COMMENCER !
A SIMPLY CARD for the BEGINNING !
Eine EINFACHE KARTE für den ANFANG !

Dans ce genre de carto, il suffit de relier les points qui vous sont donnés, en suivant la route qui correspond aux points d'intersection avec les lignes de longitude et de latitude: dans l'exemple ci contre, le tracé vert correspond à l'énoncé...

LES EMOTICONES

Vous pouvez trouver dans une carto, ce genre de représentation: les directions indiquées correspondent aux points cardinaux réels de la carte proposée: nul besoin de boussole, le Nord de la carte est toujours connu ou peut vous être rappelé par une boussole fictive pour passer d'une indication à la suivante, une flèche vous indique le sens de lecture: ici la flèche bleue

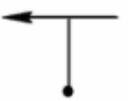
Exemple N-SO : vous venez du Nord sur la carte et vous allez vers le Sud Ouest sur la carte



Règles 6: Grand Tourisme, Expert

LES CASIERS

On va de A à F, puis de F à A, puis de A à F en choisissant dans chaque ligne l'indication qui correspond au terrain

A			
B	 CHOIX 1	 CHOIX 2	 CHOIX 3
C			
D			
E			
F			

Dans les casiers: à chaque ligne (A,B,C...) il faut choisir parmi les 3 choix proposés le schéma qui correspond au terrain, sachant qu'un choix utilisé ne peut servir qu'une seule fois...

LES FLÉCHÉS

LES FLÉCHÉS TRADITIONNELS

Leur représentation est conforme au mieux au terrain!

Fléchés métrés: les distances totales et partielles sont indiquées

Fléchés non métrés: les distances (totales, partielles ou les deux) ne sont pas indiquées

LES FLÉCHÉS DROITS

Leur représentation est toujours à angle droit: les courbes et angles relatifs ne sont pas représentés et peuvent ne pas correspondre à la réalité du terrain. (dans un souci de simplification, ces fléchés seront indiqués sur les road books du VAC comme étant des "fléchés droits") :



Dans cet exemple, il faut lire, comme dans le fléché allemand: "je laisse à gauche"